



<b>DESPUMEX 840</b> Despumante	<b>INFORMACIÓN TÉCNICA</b>
	<b>7001600567.03.12.02</b>

**TIPO QUÍMICO:**

Silicona autoemulsionable.

**APARIENCIA:**

Emulsión blanca lechosa.

**pH:**

6.50 – 7.50.

**DENSIDAD:**

0.990 – 1.020 gr/ml.

**ESTAB. AL ALMACENAJE:**

6 meses bajo condiciones normales de almacenamiento.

El **DESPUMEX 840** es un despumante a base de silicona autoemulsificable muy estable y eficiente.

El **DESPUMEX 840** es una emulsión estable recomendable para su uso en baños de impregnación o agotamiento.

El **DESPUMEX 840** actúa desde el inicio en el baño previniéndolo la formación de espuma cuando es adicionada una vez formada la espuma la destruye rápidamente.

### VENTAJAS PRINCIPALES

- Eficiente a bajas temperaturas.
- Excelente operatividad en procesos por impregnación, agotamiento y otros métodos de aplicación hasta temperaturas cercanas a la ebullición.
- Su autoemulsificación permite tener resultados de rápida acción.
- Depumante para baños de tinte, ennoblecimiento y encolado y para pasta de estampado y recubrimiento.
- Compatible con la mayoría de auxiliares textiles



<b>DESPUMEX 840</b> Despumante	<b>INFORMACIÓN TÉCNICA</b>
	<b>7001600567.03.12.02</b>

### INFORMACIÓN GENERAL

El **DESPUMEX 840** no es apropiado para despumar licores de mercerizado.

### PROCEDIMIENTO DE MEZCLA

- 1.- EL **DESPUMEX 840** debe ser diluido antes de su uso.
- 2- Diluir con 10 ó más veces su volumen en agua a 50°C mezclando bajo agitación mecánica o manual.
3. Agregar al baño antes que los otros productos químicos.

### FORMACIONES SUGERIDAS

#### 1. En técnicas de tintura, ennoblecimiento y encolado

##### A) Continuas

0.1 g/l – 0.5 g/l **DESPUMEX 840**

##### B) Agotamiento

0.05 g/l – 0.2 g/l **DESPUMEX 840**

#### 2. En técnicas de estampado y recubrimiento

2.0 g/l – 10.0 g/l **DESPUMEX 840**

**NOTA:** las formulaciones sugeridas se basan en nuestras propias experiencias y conocimientos; sin embargo, no constituye una garantía que exima de sus responsabilidades de comprobación y formulación al usuario